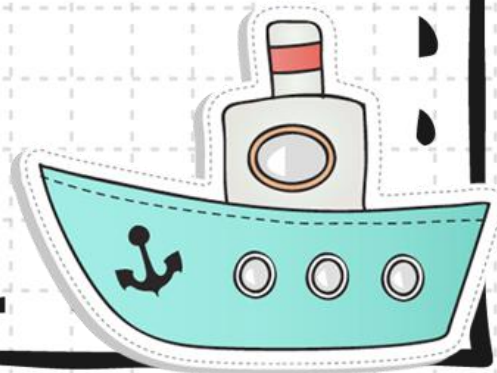
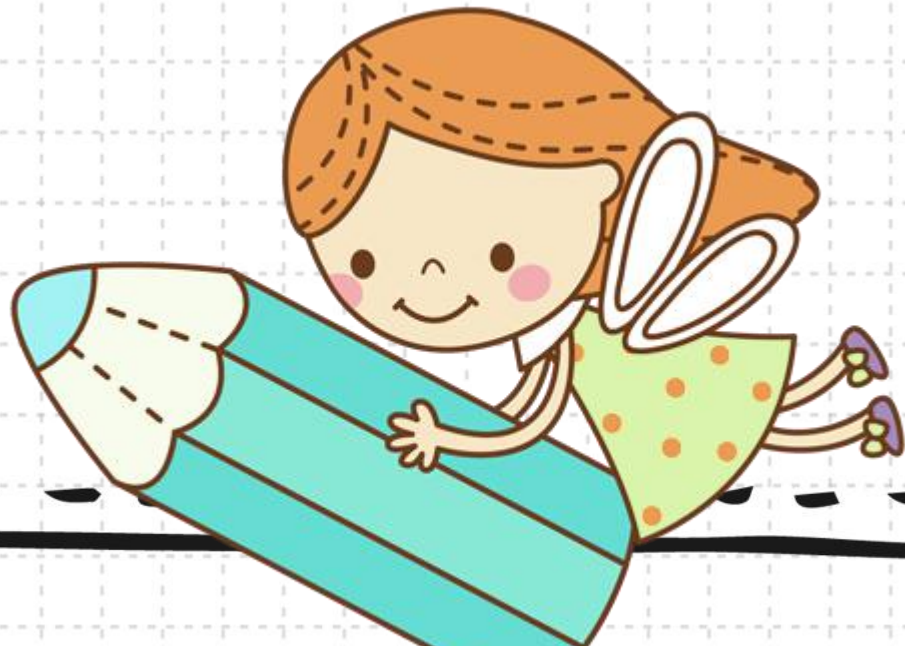
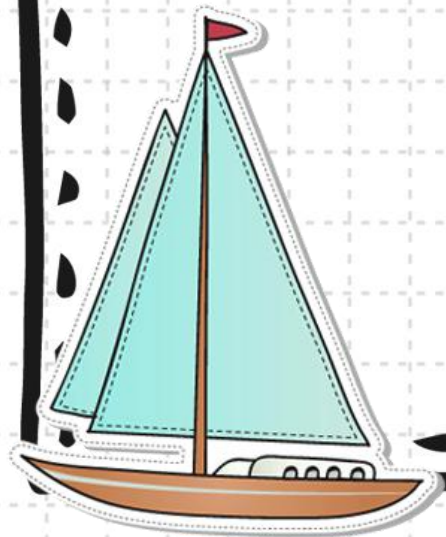
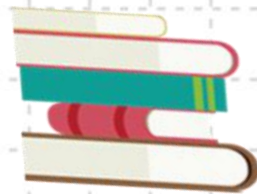
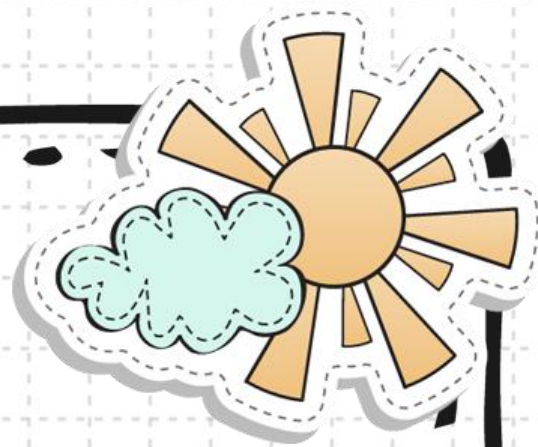


亲子游戏的  
组织与实施（实践）



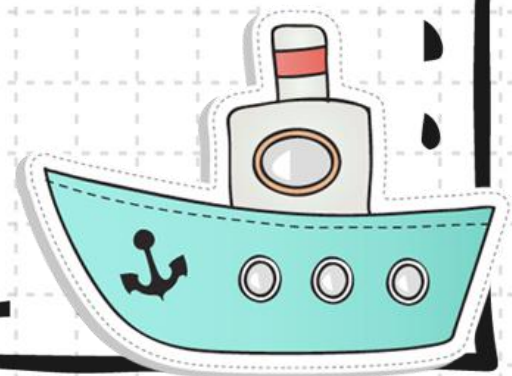
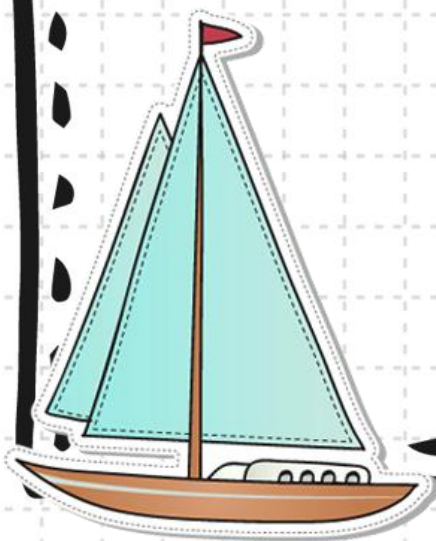


目录  
DIRECTORY

01 各阶段年龄游戏展示  
ANNUAL WORK SUMMARY

02 设计亲子游戏方案  
COMPLETION OF WORK

03 方案的实施  
SUCCESSFUL PROJECT

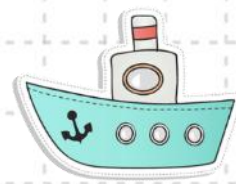


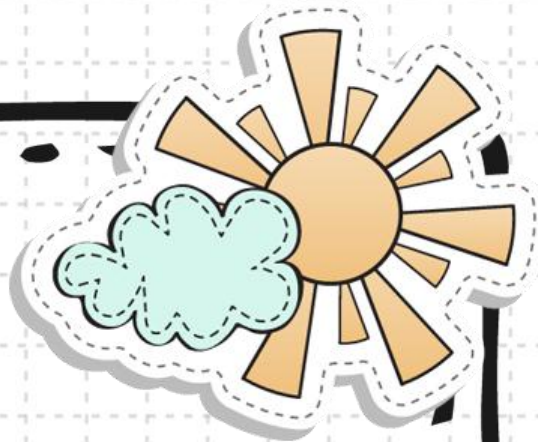
# 亲子游戏视频



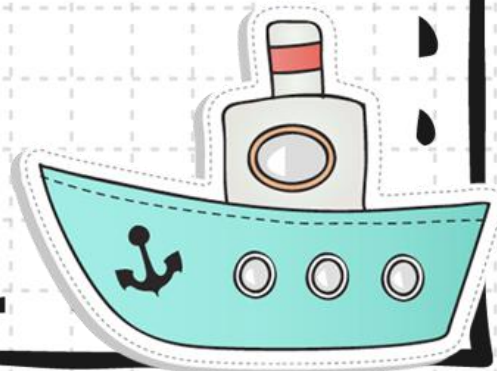
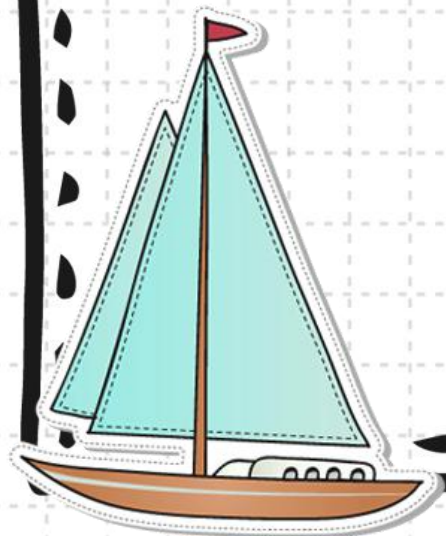
亲子游戏视频：

[https://v.youku.com/v\\_show/id\\_XMjY0MTg5NTQw.html](https://v.youku.com/v_show/id_XMjY0MTg5NTQw.html)





# 各阶段年龄游戏展示



# 亲子活动方案



## 幼儿园亲子活动方案

举办亲子活动，不仅能促进家园合作，还能增进亲子之间的感情，对促进幼儿园教育具有重要作用。那么，如何才能举办一场成功的幼儿园亲子活动呢？

一、活动时间：2021年10月1日

二、活动地点：幼儿园大操场

三、活动目标：

- 1、通过好玩的亲子游戏，体验活动所带来的乐趣，增进与家人之间的情感。
- 2、促进家长与幼儿园、家长与幼儿、家长与家长之间的沟通与交流。
- 3、培养幼儿与父母或同伴共同克服困难夺得胜利的精神。
- 4、培养幼儿参加体育活动的兴趣，亲身体会体育活动的魅力。

四、活动准备：

- 1、通知爸、妈来园参加亲子活动。
- 2、准备游戏需要的材料。
- 3、布置活动场地，准备奖品。

1、运动员入场仪式：放《运动员进行曲》

2、主持人致欢迎词，领导讲话。

3、主持人讲注意事项。

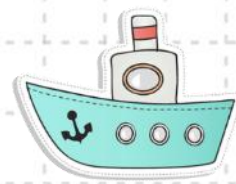
(1) 请您在活动中看好您的宝宝，以免其受到伤害。

(2) 请在活动过程中遵守活动规则。

(3) 在活动中请勿拥挤。

(4) 在活动中表现棒的小朋友可以由我们的小礼品哦！

4、主持人介绍几种游戏的名称。





## 大脚小脚

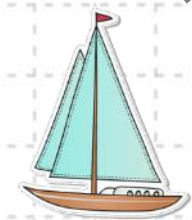
主要目标:训练宝宝如何迈步, 体会走路的动作感觉, 托班亲子游戏方案。

指导要点:①家长和宝宝面对面地站好, 用双手拉着宝宝的手, 宝宝的小脚踩在家长的大脚上。②家长边说儿歌边走着, 带动宝宝向前迈步。

建议:这个游戏适合学步儿帮助他们体会走路的动作感觉。

## 儿歌

一二一, 走呀走, 妈妈宝宝手拉手,  
小脚踩在大脚上, 迈开大步向前走。



# 小班



## 送水果

目标：体验与亲人、同伴一起游戏的快乐。

准备：自制的大树二棵，自制的水果图片若干

玩法：

1、将大树上挂满水果并放在场地的一端

（终点），家长和孩子在场地的另一端（起点）面对面的站立，同时幼儿将自己的脚踩在家长的脚上，家长用双手提住幼儿的双肩准备。

2、游戏开始后，幼儿与家长一起往前走，到达果树后家长抱起幼儿摘下一个水果，两人一起手拉手往回跑，以先回到起点为胜。

规则：在前进的过程中幼儿的脚必须踩在家长的脚面上。



# 中班



## 摘果子

目标：

- 1、练习向上跳跃的动作。
- 2、通过练习发展幼儿的创造性和动作的协调性。

准备：自制水果若干挂在树枝上，略高于幼儿、家长一手臂。篮子20只。

玩法：

- 1、活动身体：重点下肢运动
- 2、摘果子：
  - 1) 看一看树上有什么果子？
  - 2) 按家长的要求摘不同数量、不同的果子。
  - 3) 母（父子）子一起摘果子。在规定时间内比赛哪个家庭摘得最多。
- 3、数果子：数一数谁摘得多，一共摘了多少只。

建议：教育幼儿爱护树木，不拉树枝。





# 大班



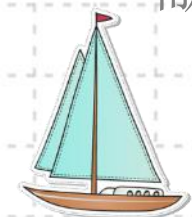
## 夹豆子比赛

目的：可以锻炼孩子的手眼协调能力，提高精细动作水平。

材料：筷子、球

玩法：从一个盘子里用筷子把球夹到另一个盘子里，在规定时间内，看谁夹的多。

游戏结束后，幼儿园老师为幼儿和家长颁奖；活动结束后，大班幼儿边唱“我的好妈妈”边给妈妈献贺卡。

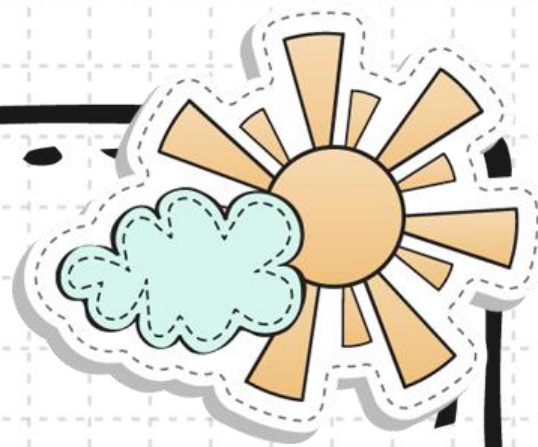


# 说一说

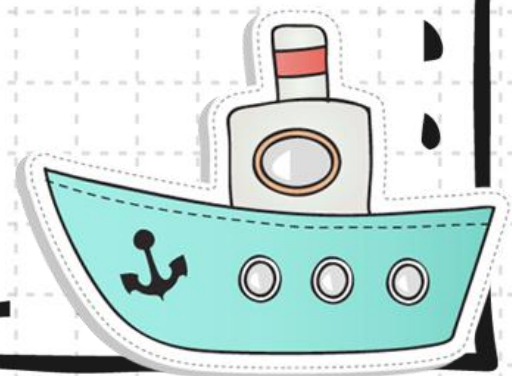
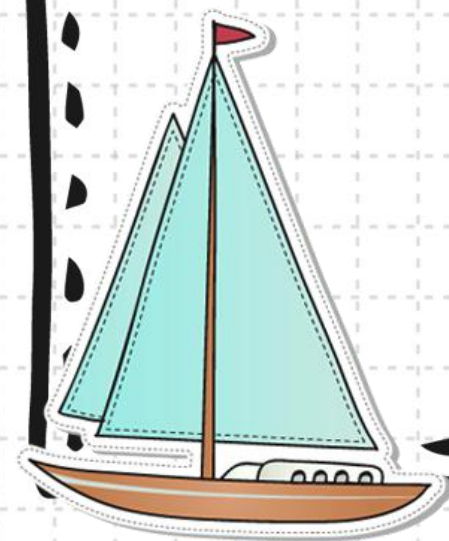


回忆：你小时候玩过亲子游戏吗？它给你留下的感受是什么？





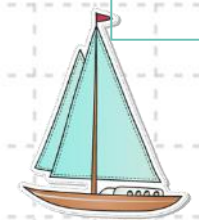
# 设计亲子游戏方案





# 小组讨论

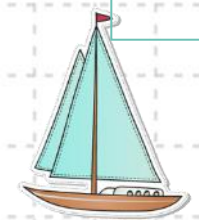
1. 班级分为四组
2. 小组讨论游戏设计的模式（改编或创编）
3. 确定设计模式





# 方案构思

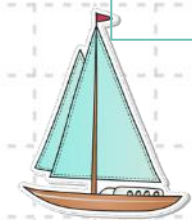
- 1.选择亲子游戏的类型
- 2.各小组根据选择的类型和模式进行游戏设计
- 3.教师给予适当的建议

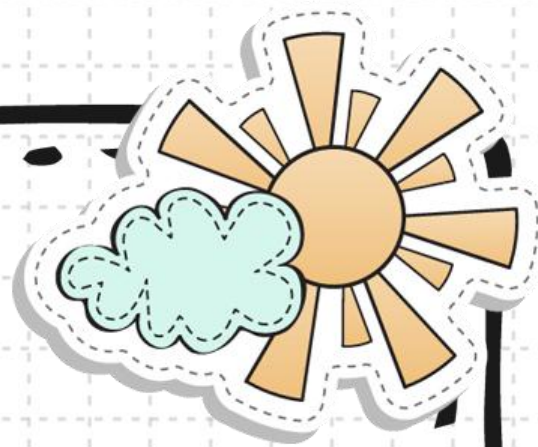


# 分享改进



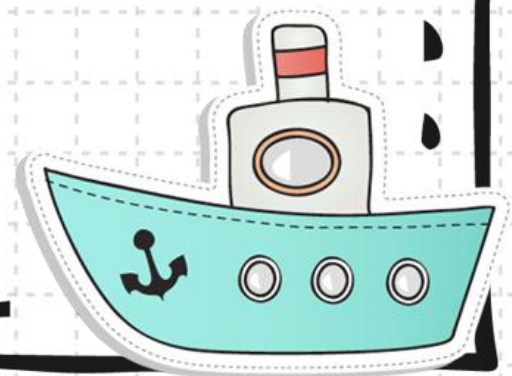
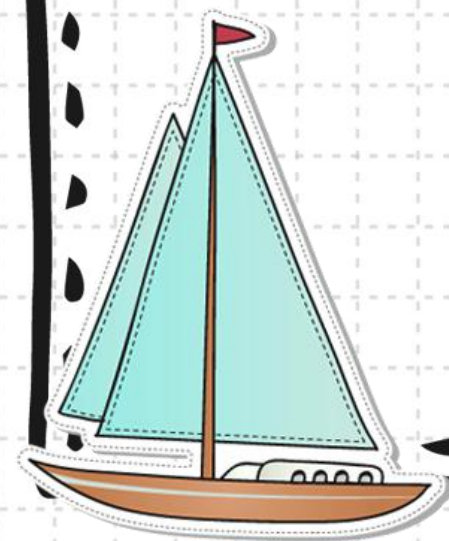
- 1.各小组分享本组的方案，表达本组方案的设计思路与创新点
- 2.其他小组倾听并提出建议与意见
- 3.各小组根据他人的意见与建议结合本组的实际情况进行修改





03

# 方案实施

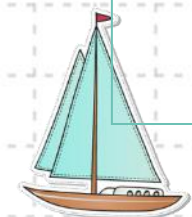


# 活动实施



1.准备游戏方案所需的物品

2.各小组对本组设计的亲子游戏进行组织与实施

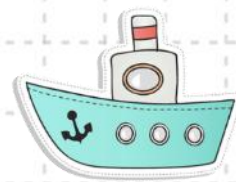
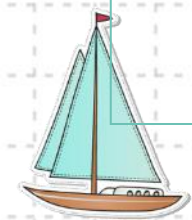




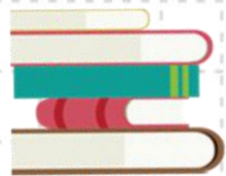
# 展示时间



小组展示



亲子游戏



谢谢观看

